Bürger für Freiberg überparteilich und nur dem Wohl der Stadt verpflichtet

Programm

0. Vorbemerkungen

Unser Wahlprogramm beinhaltet unsere Ziele und Vorstellungen, die für die kommenden fünf Jahre Richtschnur unseres Handelns sein sollen. Dabei wollen wir Entwicklungen unterstützen, die unsere Stadt zukunftsfähig machen, und uns zu den Themen einbringen, die sich aus demokratischer Diskussion entwickeln. Wir wollen für diese Themen Mehrheiten im demokratischen Diskussionsprozess des Stadtrates suchen. Dabei konzentrieren wir uns auf fachliche Kompetenz und ideologiefreie Sachpolitik für Freiberg, unsere Heimatstadt.

1. Stadtentwicklung

- Wir unterstützen eine zielorientierte Baulandpolitik, die die Bereitstellung notwendiger Flächen für den Wohnungsbau wie auch für die Gewerbeansiedlung sichert. Dabei setzen wir gleichermaßen auf die Wiedernutzung von Brachen, Nachverdichtung aber auch die Neuausweisung von Baugebieten.
- Die Wohngebietsentwicklung soll zukunfts- und bedarfsgerecht erfolgen. Nur so kann die zukünftige Bevölkerungsentwicklung positiv beeinflusst werden.
 Dabei müssen auch neue Wohnformen Berücksichtigung finden, die die Attraktivität unserer Wohngebiete steigern.
- Die Verkehrsentwicklung soll alle Verkehrsarten gleichberechtigt berücksichtigen. Der vorhandene Verkehrsentwicklungsplan ist unter diesem Gesichtspunkt fortzuschreiben.
- Auch ohne ein beschlossenes Hochwasserschutzkonzept wurde für den Hochwasserschutz bereits viel erreicht. Dieser Weg ist kontinuierlich weiter zu beschreiten. Das Hochwasserschutzkonzept ist zielstrebig bis zur Genehmigungsfähigkeit weiter zu bearbeiten.
- Unserer Verantwortung für Natur und Umwelt werden wir unter anderem mit der Fortführung von Wiederaufforstungen und einem an der Natur orientierten Waldumbau gerecht. Der Wald soll der Erholung und der Waldbewirtschaftung gleichermaßen dienen.
- Nachhaltigkeit ist für die vorher genannten Maßnahmen selbstverständlicher Grundsatz, denn was getan werden muss, soll auch nachfolgenden Generation eine lebenswerte Stadt hinterlassen